**HISTORIAS DE USUARIO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nro:** HU-001 | **Título:** | **Prioridad:** (Alta, media, baja)  **Estimación:** (horas totales) |
| **Historia de usuario:**  **Como** (rol de usuario) **quiero** (hacer una funcionalidad), **para** (poder obtener un beneficio). | | |
| **Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación:**   1. **Título: Dada** (condición), **cuando** (suceda acción) **entonces** (comportamiento esperado). [ESCENARIO IDEAL] 2. **Título: Dada** (condición), **cuando** (suceda acción) **entonces** (comportamiento esperado). [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 3. **…** | | |
| **Tareas de implementación:**   1. Diseñar …… (horas) 2. Codificar ….. (horas) 3. Incluir validaciones ….. (horas) 4. Probar …… (horas) | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nro:** HU-001 | **Título: Traducir un número a Kichwa** | **Prioridad:** Alta  **Estimación:** 12 horas |
| **Historia de usuario:**  **Como** persona interesada en el idioma kichwa **quiero** ingresar una cantidad numérica en el rango 0 a un millón, **para** tener a disposición el equivalente en palabras en kichwa de dicho número. | | |
| **Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación a continuación:**   1. **Precisión de la traducción: Dada** una cantidad numérica válida, **cuando** el usuario solicita la traducción **entonces** la traducción mostrada por la aplicación debe ser gramaticalmente correcta y corresponder al valor numérico ingresado. 2. **Tolerancia a errores de usuario: Dado** una entrada inválida, como una cadena de texto no numérica, **cuando** el usuario ingresa la cadena **entonces** la aplicación debe mostrar un mensaje de error indicando que incluya la razón del error y proporcione instrucciones claras para ingresar una cantidad numérica válida. | | |
| **Tareas de implementación:**   1. Crear la base de datos de diccionario de números a palabras kichwa (2 horas). 2. Diseñar el algoritmo de traducción de números a palabras kichwa (1 hora). 3. Diseñar la interfaz de usuario (1 hora). 4. Implementar la interfaz de usuario (2 horas). 5. Codificar un método para validar si el número ingresado este dentro del rango permitido (1 hora). 6. Codificar un método que despliegue en pantalla un mensaje de error completo en caso de que el número ingresado sea inválido (1 hora). 7. Codificar un método que implemente el algoritmo de traducción utilizando la base de datos de diccionario (2 horas). 8. Probar con datos de prueba válidos e inválidos (1 hora). 9. Depurar el código (1 horas). | | |